P R

教育同人社

子どもを夢中にさせる発見型

『算数ドリル』の開発

盛山隆雄

1 発見型ドリルをつくろう!

習熟を図るために反復練習をすることは大切だが、同じことの繰り返しは退屈になる。 そこで子どもたちが喜ぶような面白いしかけをつくり、練習を楽しむことができるような ドリルをつくりたいと考えた。そのしかけのポイントは、次の2つである。

- ① 子どもの気づきや発見を引き出す。
- ② 気づきや発見の内容は、数学的な見方・ 考え方を育てるものにする。

このドリルに取り組むことで、「そうか、わかった!」「そういうことか!」といったように、わくわくしながら意欲的にドリルに取り組む子どもが増えることを期待している。そして、欲張りのようだが、計算の習熟だけではなく、数学的な見方・考え方を子どもに育てることをねらっている。

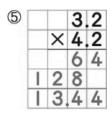
2 計算の見方を鍛える

(1) 答えが同じになる

計算ドリルで答えが同じになる, というのは見たことがないだろう。通常ならばこれは問題の間違いとしてはじかれてしまう。ところが本ドリルでは, そういった問題を積極的に取り入れている。

次の小数×小数の問題を見てほしい。

4		9	.6
	×	1	.4
	3	8	4
	9	6	
	1 3	4	4



これらの答えは「13.44」と同じである。 ところが式は異なるので、子どもは計算した 後に「あれ、どうして同じなのかな?」と振 り返ることになる。

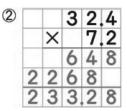
よく式を見てみると、かけられる数は $\lceil 9.6 \rfloor \Rightarrow \lceil 3.2 \rfloor$ と $\frac{1}{3}$ になっていて、かける数は $\lceil 1.4 \rfloor \Rightarrow \lceil 4.2 \rfloor$ と 3 倍になっている。そのため積が同じになることに気がつく。式の変化に着目して、かけ算の性質に対する感覚を磨く問題になっている。こういった問題の出し方は、整数×整数でもあるため、このドリルを継続的に使っていると、少しずつ慣れて気がつきやすくなる。

(2) 小数点の位置だけずれている問題

次も小数×小数の問題を取り上げる。2つの問題を見ると、式の数値は同じで、小数点の位置だけが異なっている。小数×小数は、結局かけ算の性質を活かして、整数×整数の問題と見て計算する。そして、後から小数点の処理をすることになる。整数×整数は既習なので、この問題は新しい学びである小数点

の処理の練習に絞って出された問題である。 子どものつまずきを捉えるために、整数×整 数ができないのか、小数点の処理ができない のかを評価して指導に活かすためにも、思い 切ってこのような問題も取り入れている。

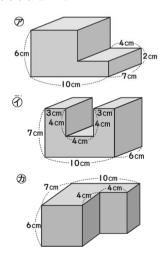
\mathbb{D}		3	.2	4
	X		7	2
		6	4	8
2	2	6	8	
2	3	3	2	8



3 図形の見方を鍛える

(1) 立体の構成をもとに判断する

体積の問題である。下記のような⑦と④の 立体の体積を求めた後に、振り返りとして⑪ の立体は、⑦と④のどちらの立体と体積が同 じかを問う問題がある。

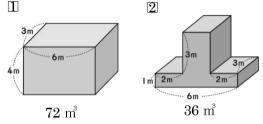


立体をよく観察すると、⑦も②も⑤も欠けている部分がなかったら、「7×10×6」の直方体であることがわかる。そのことを見抜けば、あとは欠けた部分がどうなっているかを見ればよい。

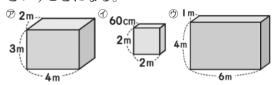
⑦は「4×4×7」、②は「4×4×6」、③は「4×4×6」、③は「4×4×6」の直方体が欠けている。②と③は同じ直方体が欠けているので、②と③が同じ体積ということになる。わざわざ体積を求めなくても、図形の辺の長さに着目した図形の見方によって解決できる問題になっている。

(2) 辺の長さの関係をもとに判断する

下のような2つの立体の体積を求める問題があり、その後に、振り返りの問題がある。



振り返りは、「体積が24000000 cm³の形を、 ⑦~⑦の中から全部選びましょう。」という 問題である。つまり、24 m³を見つける問題 ということになる。



⑦と⑦の直方体をよく見ると、 \square の直方体との関係に気がつく。 3 つの辺の長さが、 \square は「3 m、4 m、 $\underline{6}$ m」。⑦は「3 m、4 m、 $\underline{2}$ m」である。6 m と2 m の関係から⑦は \square の $\frac{1}{3}$ の体積(24 m³)であることがわかる。

同じように \oplus の3つの辺の長さは「 $1 \, \mathrm{m}$, $4 \, \mathrm{m}$, $6 \, \mathrm{m}$ 」。 $\mathbbm{1}$ は「 $3 \, \mathrm{m}$, $4 \, \mathrm{m}$, $6 \, \mathrm{m}$ 」。 $1 \, \mathrm{m}$ と $3 \, \mathrm{m}$ の関係から, \oplus はやはり $\mathbbm{1}$ の $\frac{1}{3}$ の体積($24 \, \mathrm{m}^3$)であることがわかる。 $4 \, \mathrm{m}$ は $2.4 \, \mathrm{m}^3$ なので、答えは $4 \, \mathrm{m}$ である。

(引用:算数ドリル5年,教育同人社)

P P 教育同人社

子どもを夢中にさせる発見型

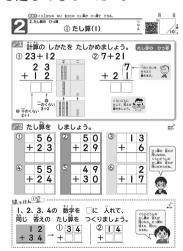
『算数ドリル』 低学年

確かな内容の理解と習得ができる! 数学的な見方・考え方が働く! 算数の面白さを発見できる,"しかけ"満載ドリル

大野 桂

■ 確かな内容の理解と習得ができる "しかけ"

2年「たし算の筆算」の導入授業のねらいは、「『たし算の答えは、同じ位同士を足し合わせると、一の位と十の位がそれぞれいくつあるかが分かることから求まる』を見出し、理解する」であるが、その内容のドリルページに目を通してもらいたい。



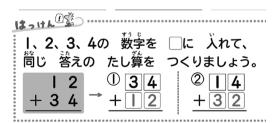
ステップ1の解説は、どのドリルにもある ものである。ステップ2の練習問題はどうだ ろう。一見すると、どのドリルにもある練習問題と変わらない。だが、ここには上述したねらいを達成するための"しかけ"がある。

それは、「上下の筆算の答えが同じになっている」のである。子どもがドリルを解き進めたときに、「あれっ、答えが同じだ」と気づかせたい。そして、次に、「答えが同じ」の理由を考えさせたい。そうすると、次のように表現するのではないだろうか。



発言されている内容は、まさしく、『たし 算の答えは、同じ位同士を足し合わせると、 一の位と十の位がそれぞれいくつあるかが分 かることから求まる』というねらいに直結し たものである。本ドリルは、このような、確 かな内容の理解と習得ができる"しかけ"が盛 りだくさんなのである。

"しかけ"はこれだけではない。一番下の 「はっけん」を見てもらいたい。



この問題は、答えを求めるのではなく、答 えが同じになるように筆算をつくる問題であ る。この問題を解決するには、「一の位(十

の位)がいくつになるかを同じにするには……」 のように、それぞれの位の数に着目すること になる。つまり、この問題に取り組むことで、 自然と筆算の仕組みに深く入り込んでいくこ とになるのである。

イラストの子どもが、吹き出しで、気付い てほしいことのヒントや解説をしてくれてい るので、自ら気づけなくても安心である。

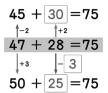
■ 数学的な見方・考え方が働く問題

ドリルの中に数問掲載した,「数学的な見方・考え方を働かせて算数を楽しむ」ことを目的にしたページである。

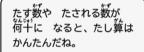
具体的には、たし算の性質を活用し、たし 算の式を、計算が簡単にできる式に変形する 問題である。



ページ冒頭で、まずはしっかりとたし算の 性質、すなわち、働かせたい数学的な見方・ 考え方について説明している。そして、実際 にその性質を用いて、たし算の式を簡単にす る問題に取り組み、数学的な見方・考え方を 働かせるのである。



イラストの男の子の吹き出しに着目すると, このページの大切なポイントやよさについて 話をしていることが分かる。

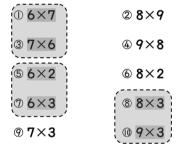




これを読めば、問題に取り組む目的が理解でき、そして、数学的な見方・考え方を働かせるよさが文章から分かる点も、このドリルの特徴である。

最後に、これは、かけ算の練習ページを抜粋したものである。

● かけ糞を しましょう。



一見するとただの練習問題と変わらないが、 式の配列を見ていただきたい。「交換法則」が 使える配列、「かける数(かけられる数)が1 大きいと……」と数学的な見方・考え方が働 く配列で問題が並べられていることが分かる。 このドリルは こんな算数の面白い発見が

このドリルは、こんな算数の面白い発見がいっぱいで、"しかけ"満載のドリルである。ドリルで子ども達を算数好きにしませんか!(引用:算数ドリル2年、教育同人社)

PR

教育同人社

子どもを夢中にさせる発見型

『算数ドリル』 中学年

きまりに親しみ, 性質や見方を適用していく

田中英海

1 きまりに触れる

中学年の子どもは、規則性に着目するのが 好きな発達段階といえる。「面白いこと見つ けた!」と一人が注目し始めると、本来の問 題解決とは関係なくても、きまりを見つける ことに夢中になってしまうことがある。きま りは、算数の楽しさや美しさの一つであるが、 いつもそうした数の仕組みの面白さを授業で 取り上げることは難しい。ドリルや日常の習 熟の中でもできる規則性を発見する面白さ、 それをどう活かすのかについて紹介したい。

2 きまりを見つけ、その意味を考える

下は、3年「わり算」の等分除の立式と答 えを求める習熟問題である。

| 32dLのがを、8つのがとうに 同じかさずつ入れると、1つの がとうには何は入りますか。

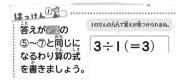
① 並 32÷8=4 ② 答え (4dL)

その次の「ふりかえる」には、同じ場面の 数値違いの問題になっているが、単に32÷4 と立式して答えを求めるのではもったいない。

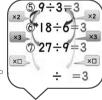
3.1かえる。 ■2の水を、4つの水とうに筒じかさずつ入れると、 1つの水とうには荷dL入りますか。

この問題の数ページ後の計算練習では、下のように答えが同じになっている問題が並んでいる。子どもは問題をやりながら、「また7? じゃあ、もしかして次も?」と不思議がるだろう。今までのドリルにはあまりない構成であるから、子どもたちも何かきまりがあるのでは? と見つけるような姿勢になる。

さらにこの次には、同じ答えの式を探す、 発見的な問題になっている。



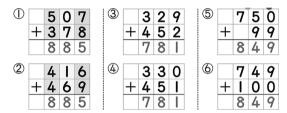
①~④や、⑤~⑦から被除数や除数の変化に着目すれば、同じような見方で式を作っていくことができる。また、それが見えない子に



は二次元コードを読みこむことで、吹き出し のようなヒントが見られるようになっている。 被除数や除数が2倍、3倍になっている時、 答えが同じになることに気づけるだろう。

3 見つけた性質や見方を適用する

先の見方を適用できるように、後のページ にも計算の性質を見いだせる問題を用意して いる。例えば「たし算の筆算」の単元の習熟 問題は上下で答えが同じになっている。



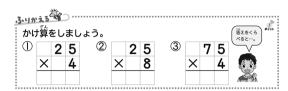
筆算は位ごとに計算すれば一位数同士の計算になるというよさがある。どうして答えが同じなのだろうという疑問は、上下の問題を比べると位ごとの和が同じになっている筆算の構造を子どもなりに解釈できる。

また、③、⑤のようにくり上がりある筆算も被加数と加数の関係に着目すれば、くり上がりのない同じ答えの計算にできる。わり算において被除数と除数に着目した見方を、単元を超えても適用する機会を作っている。

単に計算の結果が同じだけでなく、考え方の本質やよさが見いだせる習熟、見方を適用することの面白さを感じていくといい。

4 どうしてそうなるの?

数量や式の関係にきまりを見いだすことで、 きまりを活かして計算しやすくすることがで きる。子どもたちは、きまりを見つけ、活か すこと、そして同じようにできないか数の範 囲を広げて考えることが好きである。しかし、「どうしてきまりが成り立つのだろう?」と 問いを考えることに進みにくい。これは中学 年の発達段階の特徴といえるだろう。



上の問題は、25×4=100という計算を活か した工夫や暗算することの素地として、かけ 算の筆算の習熟のページに入っている。

②はかける数の8が①の4の2倍になっていて、③はかけられる数の75が、①の25の3倍になっている。このような見方をもっていれば、いずれ下のように結合法則や交換法則を活かした計算の過程、簡単にできる理由を表現できるようになる。

25×8	75×4
$=25\times(4\times2)$	$= (25 \times 3) \times 4$
$= (25 \times 4) \times 2$	$= (25 \times 4) \times 3$
$=100\times2$	$=100 \times 3$

きまりを見つけた先に「どうしてそうなるの?」と問うことは初めは教師の役目かもしれない。しかし、同じ答えや規則的な数の変化のある問題が子どもの日常にあれば、数や式に対して柔軟な見方をもてるようになり、見方を自覚的に働かせ、適用し始めることができるようになるだろう。ドリルの二次元コードでは、スライドや動画で、問題の背景にある性質やよさについても解説をしている。

PR

教育同人社

子どもを夢中にさせる発見型

『算数ドリル』 高学年

楽しく学びながら「深い理解」と 「考える力」が身につく

青山尚司

1 答えを出してから考えたくなる

複雑な計算が多くなる高学年の計算ドリル は、子どもたちにとって面倒なものです。

実際、6年生の計算ドリルは、分数の計算が大量に盛り込まれています。「分数×整数」、「分数・登数」、「分数・分数」、「分数・分数」、「分数の倍」の他に、小数と分数が入り交じった計算のページもあります。そのため、どのドリルも上巻全体の4割程が分数の計算の学習になっています。問題数を極力減らしても、肝心な内容を減らすわけにはいかないので、仕方のないことかもしれません。

だったらせめて、楽しいものにして、「解いてみたい」という気持ちを少しでも引き出したいものです。

そこで、「分数×分数」のページをこんな ふうにアレンジをしてみました。一見、普通 のドリルと何が違うのかわからないかもしれ ません。でも、解いてみると気付くことがあ ると思います。

かけ算をしましょう。
①
$$7 \times \frac{2}{q} = \frac{7 \times 2}{1 \times q}$$
 ② $4 \times \frac{3}{10} = \frac{24 \times 3}{1 \times 10}$ ③ $5 \times 2\frac{1}{5} = \frac{5 \times 11}{1 \times 5}$ = 11

④ $3\frac{1}{2} \times \frac{4}{q} = \frac{7 \times 4}{2 \times q}$ ⑤ $\frac{4}{5} \times 1\frac{1}{2} = \frac{24 \times 3}{5 \times 2}$ ⑥ $2\frac{1}{2} \times 4\frac{2}{5} = \frac{5 \times 22}{12 \times 5}$ = 11

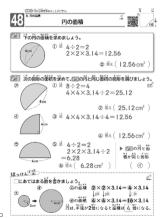
そうです。上下の問題で答えが同じになっているのです。ここで「おかしい」、「どうして?」という心を引き出したいのです。「おかしい」と疑った子は、自分の計算を見直すでしょう。「どうして?」という疑問をもった子は、仕組みを探りたくなるでしょう。

このように、計算の答えを出して終わりに なるのではなく、答えを出してから、式の構 造や、数量の関係に着目したくなることが大 切であると考えます。

2 比べるから理解が深まる

面積や体積の学習でも、答えを求めて終わりにならないように問題を工夫しています。

例えば,「円の 面積」のページで はステップ1で円 の面積を求め、ス テップ2では、ス テップ1で求めた 円の面積と同じ面 積の図形を選ぶ流 れになっています。



1つずつ面積を求めて確認してももちろん 構いませんが、直径4cmの円と、半径4cm の四分円の面積が同じになる事実に触れても

らいたいのです。そして、ページ下部の「はっけん」コーナーには、半径が2倍になると、 面積が4倍になるという仕組みがわかるよう に具体例を示しています。

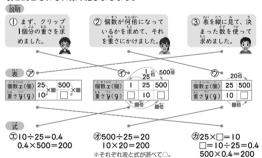
3 表現方法の対応で思考力を高める

高学年の子たちには、算数の学習において 「式」「図」「言葉」の3つを組み合わせなが ら説明できるようになって欲しいものです。

ですから、それらの表現方法を対応させることができるように問題を工夫しています。

例えば、「比例の利用」というページは、 子どもたちの言葉の「説明」と合った「表」 と「式」を線で結ぶ問題になっています。

② の問題を、3人の发だちが説明しています。3人の説明に合う 表と式をそれぞれ線で結びましょう。

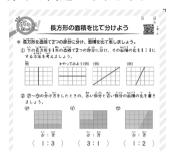


このような問題に取り組むことで、例えば 授業中に、友達が黒板やタブレット画面に表 現した図が、自分がノートに書いた式と同じ 考えをもとにしていると気付くようになって いきます。表現方法を組み合わせる意識の高 まりは、思考力の育成にもつながるのです。

4 数学的活動がドリルに

単元内の学習をふまえて、発展的に考える 「おもしろはっけん!」というページもあり ます。例えば、比の学習の後に長方形の面積 を、示された比に分ける問題があります。

最初は、面積 を1:1に分け るために1本の 直線を引くとい う簡単な活動で す。ここでは3



つの分け方を考えることで、長方形の中心を 通る直線で切れば、たくさんの分け方ができ るという気付きを引き出したいと考えています。

次は、同じ大きさの長方形が色分けされていて、赤い部分と青い部分の面積の比を求める問題です。マス目の数で考えたり、まとまりの数で考えたりするものから、変形する必要があるものへと、少しずつ難易度を上げています。この活動は、比の理解を深めるとともに、5年生までに学習をした面積の復習にもなります。

困った時には二次元コードで動画解説を見ることができますので、安心して取り組むことができます。

5 先生方にも楽しんでいただきたい

これらの問題とその工夫は、たくさんの実 践授業の経験や教材研究、そして今までにか かわらせていただいた子どもたちの実態がも とになっています。

先生方もぜひ手に取っていただき、授業づくりのヒントにご活用いただけると嬉しく思います。

(引用:算数ドリル6年,教育同人社)